

## Armes

Nom	Enc	Groupe	Dégâts	Portée	Rechargement	Attributs

## Munitions


## Armure

### Armure de base

Type:  Points d'Armure

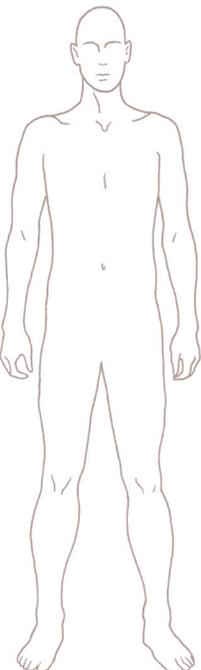
### Armure avancée

Type:	Enc	Parties couvertes	Pts d'Armure

## Compagnons

Personnage	Joueur

## Points d'armure



**Tête**  *01-15*

**Corps**  *56-80*

**Bras droit**  *16-35*

**Bras gauche**  *36-55*

**Jambe droite**  *81-90*

**Jambe gauche**  *91-00*



## Argent

<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
----------------------	----------------------	----------------------

Couronnes d'or    Pistoles d'argent    Sous de cuivre

## Experience

<input type="text"/>	<input type="text"/>
----------------------	----------------------

Actuel    Total

## Folies


## Actions

Action de base	Type	Actions avancées	Type
Attaque rapide	complète	Attaque brutale	complète
Attaque standard	demi	Attaque prudente	complète
Charge	complète	Course	complète
Dégainer	demi	Feinte	demi
Désengagement	complète	Manœuvre	demi
Incantation	variable	Parade	demi
Mouvement	demi	Posture défensive	demi
Rechargement	variable	Retardement	demi
Se lever/ monter en selle	demi	Saut	complète
Utiliser une compétence	variable		
Visée	demi		

## Mouvement

<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
----------------------	----------------------	----------------------

## Mouvement de Combat

<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
----------------------	----------------------	----------------------

Mouvement    Charge    Course

