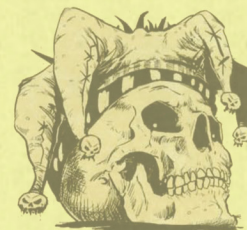


Personnage

Nom :
Race :
Carrière actuelle :
Anciennes carrières :

Détails Personnels

Âge : Sexe :
Couleur des yeux : Taille :
Couleur des cheveux : Poids :
Signe astral : Nbre de frères et sœurs :
Lieu de naissance :
Signes distinctifs :



Profil de personnage

Profil principal

Profil secondaire

	CC	CT	F	E	Ag	Int	FM	Soc	A	B	BF	BE	M	Mag	PF	PD
Base																
Avancé																
Actuel																

Fortune

□ □ □ □ □

Blessures

□ □ □ □ □
□ □ □ □ □
□ □ □ □ □
□ □ □ □ □

Compétences de Base

(Rappel : si non acquis : Car./2)

	Car.	Acquis	+10%	+20%	Bonus	Total
Canotage (F)		<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>		
Charisme (Soc)		<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>		
Commandement (Soc)		<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>		
Commérage (Soc)		<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>		
Conduite d'attelages (F)		<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>		
Déguisement (Soc)		<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>		
Déplacement silencieux (Ag)		<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>		
Dissimulation (Ag)		<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>		
Équitation (Ag)		<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>		
Escalade (F)		<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>		
Évaluation (Int)		<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>		
Fouille (Int)		<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>		
Intimidation (F)		<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>		
Jeu (Int)		<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>		
Marchandage (Soc)		<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>		
Natation (F)		<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>		
Perception (Int)		<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>		
Résistance à l'alcool (E)		<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>		
Soins des animaux (Int)		<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>		
Survie (Int)		<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>		

Compétences Avancées

	Car.	Acquis	+10%	+20%	Bonus	Total
()		<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>		
()		<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>		
()		<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>		
()		<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>		
()		<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>		
()		<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>		
()		<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>		
()		<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>		
()		<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>		
()		<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>		
()		<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>		
()		<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>		
()		<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>		
()		<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>		
()		<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>		
()		<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>		
()		<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>		
()		<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>		

Talents

Talents	Description et bonus