

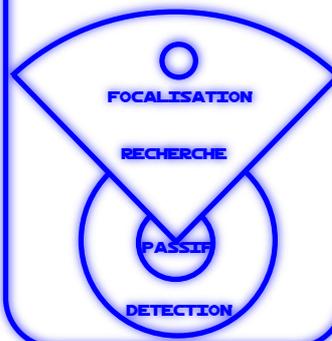
VAISSEAU:

Joueur: _____
 Type: _____
 Échelle: _____
 Longueur: _____
 Compétence: _____
 Équipage: _____, canonniers : _____,
 minimum : _____/+ _____
 Compétences de l'équipage : _____
 Passagers: _____
 Capacités de la soute : _____ tonnes mètriques
 Autonomie : _____
 Prix : _____ (neuf) , _____ (occasion)
 Multiplicateur d'hyperpropulsion : x _____
 Hyperpropulseur de secours : x _____
 Navordinateur : _____
 Maniabilité : _____
 Vitesse spatiale : _____
 Vitesse atmosphérique : _____ ; _____ km/h
 Coque : _____
 Écrans : _____



SENSEURS:

Passifs _____/____D
 Détection _____/____D
 Recherche _____/____D
 Focalisation _____/____D



ARMES

Arc de tir : _____
 Compétence : _____
 Ordinateur de visée : _____
 Portées Spatiales : _____/_____/_____
 Portées atmosphériques : _____/_____/____m
 Dommages : _____

ARMES

Arc de tir : _____
 Compétence : _____
 Ordinateur de visée : _____
 Portées Spatiales : _____/_____/_____
 Portées atmosphériques : _____/_____/____m
 Dommages : _____

ARMES

Arc de tir : _____
 Compétence : _____
 Ordinateur de visée : _____
 Portées Spatiales : _____/_____/_____
 Portées atmosphériques : _____/_____/____m
 Dommages : _____

ARMES

Arc de tir : _____
 Compétence : _____
 Ordinateur de visée : _____
 Portées Spatiales : _____/_____/_____
 Portées atmosphériques : _____/_____/____m
 Dommages : _____

ARMES

Arc de tir : _____
 Compétence : _____
 Ordinateur de visée : _____
 Portées Spatiales : _____/_____/_____
 Portées atmosphériques : _____/_____/____m
 Dommages : _____

ARMES

Arc de tir : _____
 Compétence : _____
 Ordinateur de visée : _____
 Portées Spatiales : _____/_____/_____
 Portées atmosphériques : _____/_____/____m
 Dommages : _____

DOMMAGES

ÉCRANS DÉTRUITS
 COMMANDES IONISÉES

DOMMAGES LÉGERS

DOMMAGES GRAVES

DOMMAGES SÉRIEUX

Déplacements perdus :

-1D jusqu'à réparation. Si écrans à 0, commandes ionisées
 -1D maniabilité, écrans, ordinateur de visée et dommages durant le round et le suivant. Si maniabilité à 0, vaisseau paralysé pendant 2 rounds
 Le vaisseau peut encaisser un nombre infini de dommages légers.
 Si légèrement ou gravement endommagé, dommages sérieux
 Si légèrement, gravement ou sérieusement endommagé, vaisseau détruit