PERSONNAGE: _____ Joueur: _____

Type: _____

Sexe/Race: _____

Âge: _____ Taille: _____ Poids: _____

Description physique: _____

STAR WARS

PTS DE FORCE

PTS DE PERSONNAGE

DEXTERITE min / max D +

Arbalète Wookie _____
Arc _____
Arme à Feu _____
Arme à Feu Archaïque _____
Arme Blanche _____
Arme de jet _____
Artillerie Blaster _____
Blaster de Véhicule _____
Blaster _____
Course à Pied _____
Esquive _____
Grenade _____
Lance-Projectiles _____
Parade Arme Blanche _____
Parade Mains Nues _____
Pickpocket _____
Sabre-Laser _____

SAVOIR min / max D +

Affaires _____
Bureaucratie _____
Cultures _____
Érudition _____
Évaluation _____
Illégalité _____
Intimidation _____
Langages _____
Maintien de l'Ordre _____
Races Extraterrestres _____
Survie _____
Systèmes Planétaires _____
Tactique _____
Volonté _____

MECANIQUE min / max D +

Astrogation _____
Canons de Vaisseau _____
Canons de Vaisseau de Guerre _____
Combinaison énergétique _____
Communications _____
Écrans de Vaisseau _____
Écrans de Vaisseau de Guerre _____
Équitation _____
Fusées Individuelles _____
Pilotage de Chasseur Stellaire _____
Pilotage de Fonceur _____
Pilotage de Quadripode _____
Pilotage de Vaisseau Archaïque _____
Pilotage de Vaisseau de Guerre _____
Pilotage de Véhicule à Coussin d'Air _____
Pilotage de Véhicule Terrestre _____
Propulseur Dorsal _____
Répulseurs _____
Senseurs _____
Transports Spatiaux _____

PERCEPTION min / max D +

Commandement _____
Discrétion _____
Dissimulation _____
Escroquerie _____
Falsification _____
Investigation _____
Jeu _____
Marchandage _____
Persuasion _____
Recherche _____

VIGUEUR min / max D +

Combat Mains Nues _____
Escalade/Saut _____
Levage _____
Natation _____
Résistance _____

TECHNIQUE min / max D +

Démolition _____
Médecine _____
Premiers Soins _____
Programmation de Droïd _____
Programmation/Réparation d'Ordinateur _____
Réparation d'Arme de Vaisseau _____
Réparation d'Arme de Vaisseau de Guerre _____
Réparation d'Armure _____
Réparation de Blaster _____
Réparation de Chasseur Stellaire _____
Réparation de Droïd _____
Réparation de Quadripode _____
Réparation de Transport Spatial _____
Réparation de Vaisseau de Guerre _____
Réparation de Véhicule à Coussin d'Air _____
Réparation de Véhicules à Répulseurs _____
Réparation de Véhicule Terrestre _____
Sécurité _____

ARMES

PERSONNAGE: _____

Armes de tir et jet	CdT	Portées Courte	Moy.	Longue	Dommages	Munitions X10	x1

Arme de corps à corps	Difficulté	Dommages	Maximum

grenade et explosif	Portées	Déflagration	Dommages

ARMURE

Type: _____

Physique: _____

Energétique: _____

Notes: _____

TALENTS SPECIAUX

Deplacement _____/ _____

Sensibilité à la Force: OUI ☐ ☐ NON

EQUIPEMENT

XP DEPENSES

PTS DU COTE OBSCUR

CREDITS:

poche:

banque:

LANGUES:

DOMMAGES

☐	SONNÉ	-1D sur tous les jets pendant ce round et le suivant
☐ ☐	BLESSÉ/DOUBLEMENT	Perte des actions du round en cours. -1D/-2D jusqu'à guérison.
☐	NEUTRALISÉ	Inconscient 10D minutes. Aucune action jusqu'à guérison.
☐	MORTELLEMENT BLESSÉ	Coma. Tous les rounds, lancer 2D. Si résultat<nbre de rounds écoulés, le personnage meurt.